



## Cartographie de l'occupation du sol grande échelle (2013) de Lorient Agglomération

[Voir la fiche d'origine](#)

---

### Résumé

L'OCS GE est une base de données de référence pour la description de l'occupation du sol de l'ensemble du territoire métropolitain et des départements et régions d'outre-mer (DROM). Elle est produite à partir des prises de vues aériennes, des données existantes extraites des bases de l'IGN, et de toutes autres données mobilisables issues de référentiels nationaux ou locaux. Elle s'appuie sur un modèle ouvert séparant la couverture du sol et l'usage du sol (appelé modèle en 2 dimensions).

L'emprise des données recouvre l'ensemble du syndicat mixte à savoir Lorient Agglomération et la Communauté de commune Blavet/Bellevue Océan

---

### Informations techniques

**Propriétaire** : Lorient Agglomération

**Type** : Données vecteur

**Nom de la couche** : ref\_ocs.ocs\_histo\_2013

**Nombre d'entités** : 82 851

**Type de géométrie** : MultiPolygon

**Résolution** : n.c.

**Échelle** : 10 000

**Format de référence** : postgis

**Système de coordonnées** : RGF93 / CC48

**Encodage des caractères** : utf-8

**Contexte de collecte** : L'OCS GE est constituée par zones administratives (départements) tout en assurant au niveau national la continuité géographique et thématique. À terme, elle représentera une couverture complète du territoire. L'OCS GE respecte les préconisations nationales de production qui accompagnent la nomenclature nationale. Elle s'appuie notamment sur la couche des réseaux principaux « Ossature nationale ». Cette couche de données intermédiaires est produite et maintenue par l'IGN.

**Méthode de collecte** : Toutes les zones bâties « CS1.1.1.1 » ayant une superficie supérieure à 50 m<sup>2</sup> sont cartographiées dans l'OCS GE. Les bâtiments faisant entre 50 et 200 m<sup>2</sup> sont gonflés à 200 m<sup>2</sup> pour des raisons d'optimisation de la couche. Hormis les zones bâties, les polygones de l'OCS GE faisant partie des autres classes sont cartographiés en fonction de leur localisation vis-à-vis de la zone construite : - 500 m<sup>2</sup> en zone construite - 2 500 m<sup>2</sup> hors zone construite Le seuil minimal de largeur requis est de : - 5 mètres pour les réseaux routiers, ferrés et hydrographiques - 10 mètres pour tous les types de couverture du sol et d'usage du sol hors réseaux routiers, ferrés et hydrographiques, et hors sylviculture - 20 mètres pour l'usage « Sylviculture Les éléments situés en dessous de ces seuils seront fusionnés avec le polygone adjacent dont la classe mère est la plus proche.

---

### Qualité

aucune

---

### Condition d'accès et d'utilisation (1)

**Licence** : [Licence ouverte ETALAB 2.0](#)

**Description** :

---

### Limitation

aucune

---

### Contact (1)

**Auteur**  
IGN Service client  
[sav.bd@ign.fr](mailto:sav.bd@ign.fr)

## Attributs

Nom	Alias	Type	Description	Lg
id		int4 PrimaryKey	Identifiant unique de l'objet géographique	fr
couverture		varchar	Code correspondant à la couverture du sol	fr
lib_couv		varchar	Libellé correspondant à la couverture du sol	fr
usage		varchar	Code correspondant à l'usage du sol	fr
lib_us		varchar	Libellé correspondant à l'usage du sol	fr
millesime		varchar	Année de référence de l'objet surfacique. Elle correspond à l'année de validité de l'image de référence	fr
source		varchar	La valeur de l'attribut SOURCE est affectée lors de la préparation automatique des données. Elle apporte une information fiable sur les objets non modifiés lors de la photo-interprétation. En revanche, les spécifications ne contraignent pas à ce jour sa valeur tout au long du processus de production (par exemple, à quel degré de modification un objet prétraité bascule d'une source identifiée à la valeur « saisie »).	fr
ossature		int4	Appartenance de l'objet surfacique à « l'Ossature » (référentiel national des réseaux principaux, routiers et ferrés).	fr
origine		varchar	Identifiant de l'objet. Il est stable d'un millésime à l'autre pour l'« Ossature » et correspond à celui de la BD TOPO ® .	fr
origine2		varchar	Type d'objet « Ossature ». Le type d'objet dépend de la méthode utilisée pour créer l'objet dans « l'Ossature ».	fr
commentair		varchar	Commentaire éventuel	fr
surface_m2		float8	Surface en m <sup>2</sup> calculée de la géométrie	



Nom	Alias	Type	Description	Lg
surface_ha		float8	Surface en hectares calculée de la géométrie	fr
perimetre		float8	Périmètre calculé de la géométrie	fr