
Résumé

La BD TOPO® version 3.0 contient une description vectorielle 3D (structurée en objets) des éléments du territoire et de ses infrastructures, de précision métrique. Il s'agit du thème :

- le transport

Le processus de production 3D permet de fournir l'altimétrie des objets, ainsi que la hauteur des bâtiments.

Le relief est décrit sous forme de modèles numériques de terrain (MNT). Dans la version 3.0, tous les objets possèdent un identifiant unique et stable dans le temps.

Informations techniques

Propriétaire : Lorient Agglomération

Type : Données vecteur

Nom de la couche : ref_ign.bdtopo_toponymie_transport_56

Nombre d'entités : 1 397

Type de géométrie : point

Résolution : n.c.

Échelle : 2 000

Format de référence : postgis

Système de coordonnées : RGF93 / CC48

Encodage des caractères : n.c.

Contexte de collecte : En 2018, la structure du produit BD TOPO® change, ce qui engendre le passage à une version 3.0.

Méthode de collecte : Information générale au produit

Qualité

aucune

Condition d'accès et d'utilisation (1)

Description :

Base de données soumise aux conditions générales d'utilisation des fichiers IGN.

Limitations (2)

Restriction : licence

Description :

Pas de restriction d'accès public selon INSPIRE

Description :

Aucune contrainte

Contact (1)

Point de contact

Service client
sav.bd@ign.fr

Ressources

Les ressources suivantes sont accessibles :

- <http://www.ign.fr/>
- <http://www.geoportail.fr/>

Attributs

Nom	Alias	Type	Description	Lg
id		varchar		
classe		varchar	Thématique possible : <ul style="list-style-type: none">● Aérodrome● Équipement de transport● Point du réseau● Route● Voie ferrée	fr
nature		varchar		
graphie		varchar		
source		varchar		
statut_top		varchar		
date_top		date		